



📍 Marina Kremik, Primošten, Kroatië

Bavaria Cruiser 46 | Yabadu (ID: 3515)

Zeiljacht Bavaria Cruiser 46 "Yabadu" ligt in **Marina Kremik, Primošten, Kroatië**. Gebouwd in het jaar **2018**, biedt accommodatie voor **8 + 1 mensen** in **4 hutten**, met **3 toiletten en douche(s)**.

Specificatie

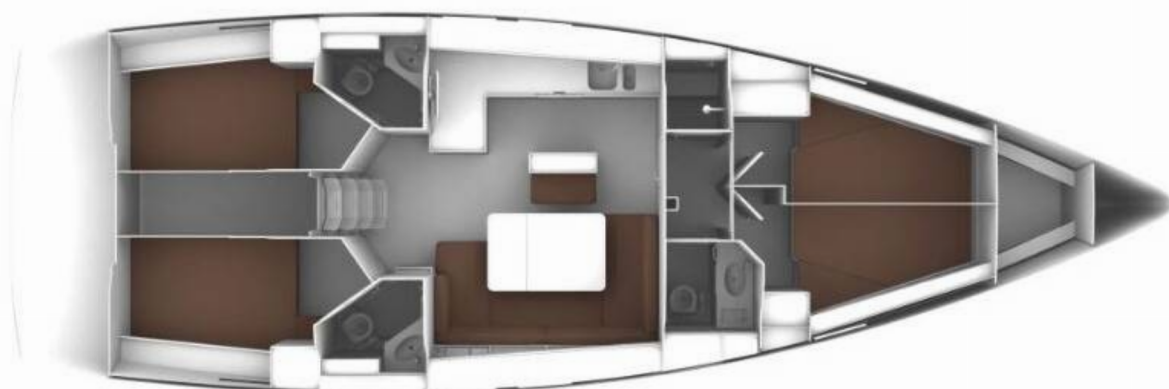
Bouwjaar	Lengte	Slaapplaatsen	Cabines	Motor x 1	Brandstoftank
2018	14.27 m	8 + 1	4	0 hp	210 l
Diepgang	Breedte	Toilet	Watertank	Grootzeil	Fokzeil
2.10 m	4.35 m	3	360 l	Rolgrootzeil	Rolgrootzeil

KLIK HIER VOOR MEER INFORMATIE

of scan de volgende QR-code >



Boot elektra	✓ "220V stopcontact" ✓ Batterij oplader ✓ Bilgepomp - Elektrisch ✓ Pomp ✓ Servicebatterijen ✓ Verwarming ✓ Walstroom 220 V
Comfort	✓ Kuipkussens
Dek	✓ Anker Delta ✓ Anker Jambo ✓ Bilge pump - Mechanic ✓ Bimini-top ✓ Buiskap ✓ Cockpittafel ✓ Dinghy ✓ Electrische ankerlier ✓ Kuip/achterschip, buitendouche ✓ Lierhandvatten ✓ Loopplank ✓ Meertouwen ✓ Schippershaak ✓ Spatborden ✓ Teak kuip ✓ Waterslang ✓ Zwemplatform
Entertainment	✓ Buitenspeakers ✓ Radio CD-speler, USB, AUX-ingang ✓ Wi-Fi-internet
Gangpad	✓ Gasflessen ✓ Heet water ✓ Koelkast ✓ Koffiezetapparaat
Interieur	✓ Barometer ✓ Bekleding ✓ Klok
Navigatie	✓ Autopilot ✓ Blaasinstrument/Anemometer ✓ Boegschroef ✓ GPS-kaartplotter - cockpit ✓ Handpeilkompas ✓ Kompas ✓ Navigatie ingesteld ✓ Navigation (Nautical) charts and nautical guide ✓ Radar ✓ Radarreflector ✓ Tridata ✓ Verrekijker
Veiligheid	✓ Brandblusser ✓ EHBO doos ✓ Marifoon ✓ Misthoorn ✓ Nood flare box ✓ Noodhelmstok ✓ Reddingsboei + Knipperlicht ✓ Reddingsboot ✓ Reddingsgordels (Veiligheidsharnas) ✓ Reddingsvesten ✓ Reparatie kit ✓ Roeiriemen (peddels) ✓ Zaklamp ✓ Zwarte watertank





Controleer prijzen en beschikbaarheid

KLIK HIER

Wij ontvangen je graag aan boord!

DISCLAIMER Dit document is niet bindend. Alle specificaties zijn te goeder trouw verstrekt en uitsluitend bedoeld voor informatieve doeleinden. Jachtinventaris, specificaties en charterprijzen kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.